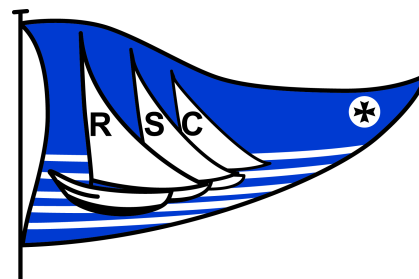


AUSSCHREIBUNG

Silberne Saling

Laser II Ranglisten-Regatta (RL –Faktor 1,20)

05.06. - 06.06.10



Riemer Segel Club e.V. am Alfsee
49579 Rieste

- Revier: Alfsee, Niedersachsen
- Meldestelle: Vanessa Freitag, Karl-Wagenfeld-Straße 6, 49525 Lengerich
Tel: 05481 – 84 66 073
Mail: sportwart@rsc77.de
oder über das Online-Meldeformular auf www.rsc77.de
- Meldeschluss: **29.05.10**, Nachmeldungen können zugelassen werden.
- Meldegeld: € 25,- zu zahlen in bar, spätestens 2 Std. vor dem ersten Start;
Nachmeldung + € 10,-
Die Abgabe der Meldung (auch formlos) verpflichtet zur Zahlung des Meldegeldes, auch wenn nicht an der Regatta teilgenommen wird.
- Zulassung: Es sind nur Steuerleute zugelassen, die Mitglied eines Verbandvereins nachweisen können und die Meldung mit dem Haftungsausschluss durch Unterschrift bestätigen.
- Startzeiten: Ankündigungssignal zur 1. Wettfahrt Samstag 13.55 Uhr, weitere Starts nach Angaben der Regatta-Leitung. Letzte Startmöglichkeit Sonntag 14.00 Uhr
- Regeln: Es wird gesegelt nach den WR der ISAF, den Ordnungsvorschriften des DSV, den Klassenvorschriften, den Segelanweisungen, der Ausschreibung und der Alfseenuetzungsordnung. Die Segelanweisungen sind am Tag der 1. Wettfahrt im Regattabüro erhältlich.
- Wertung: Es sind 4 Wettfahrten vorgesehen, Wertung entspr. Low-Point-System.
- Preise: Für die ersten 3 Mannschaften wird je ein Preis gegeben, Wanderpokal „Silberne Saling“ für den Sieger.
- Verpflegung: Samstagabend und Sonntagmittag je eine warme Mahlzeit - für Segler kostenfrei, für Betreuer gegen Kostenerstattung.
- Unterbringung: Zeltmöglichkeiten auf dem ca. 800 m entfernten Zeltplatz, dort gibt es auch eine Jugendherberge (Tel. 05464 92080). Diverse Hotels im Umkreis.
- Wegbeschreibg.: BAB 1, Abfahrt Neuenkirchen/Vörden. Richtung Alfhausen fahren. Direkt vor dem Alfsee links ab, am Campingplatz vorbei und der Beschilderung Bootshafen folgen.
An der Schranke melden, zum Slippen können Sie auf das Gelände fahren, danach das Auto bitte auf dem Parkplatz vor der Schranke abstellen